VEF3B3U - Verkefni 4 – Greinargerð

Guðni Natan Gunnarsson, 2017

**Hvað er notendaupplifun?**

Á hverjum degi notum við ýmis tæki og tól til þess að hafa áhrif á heiminn í kringum okkur. Það er mikilvægt við hönnun að hafa það í huga hvernig notandinn upplifar að nota vöruna, hvort sem hún sé lest, vefsíða eða skófla. Notendaupplifun (ux) er hvernig notandin upplifir síðuna. Hvernig er litasamsetningin, hvernig er gögnum raðað upp, er einfalt að finna hvað sem notandinn er að leita að? Notendaviðmót (ui) er hvernig notandinn hefur áhrif á (e. Interacts) forritið. UI fellur eiginlega undir UX. Hlutir sem eru mikilvægir fyrir UI eru til dæmis:

* Að hanna vefsíðuna svo notandinn þurfi að framkvæma sem fæstar hreyfingar til að geta gert það sem hann vill.
* Að augljóst sé nákvæmlega hvað er hægt að smella á síðunni

UX fer eiginlega bara dýpra í sömu hugmyndina: Allt á að vera eins einfalt, og létt fyrir mannsskeppnuna og þú kemst upp með. Dæmigerðir UX hlutir:

* Passa að það sé einfalt að læra hvernig á að nota síðuna, það fylgir settum hefðum
* Vefsíðan er falleg
* Hlutir gera það sem þú býst við að þeir geri.

Þessi svið eru í raun bráðnauðsynleg fyrir alla viðmótsforritun. Ef fólki líður ekki vel við að nota hönnunarverkið þitt, þá á það ekki eftir að borga þér fyrir það.